



СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ

# LayerPie

клиент-серверное WEB-приложение, предназначенное для управления развертыванием операционных систем на базе Linux, а также пользовательского и системного программного обеспечения

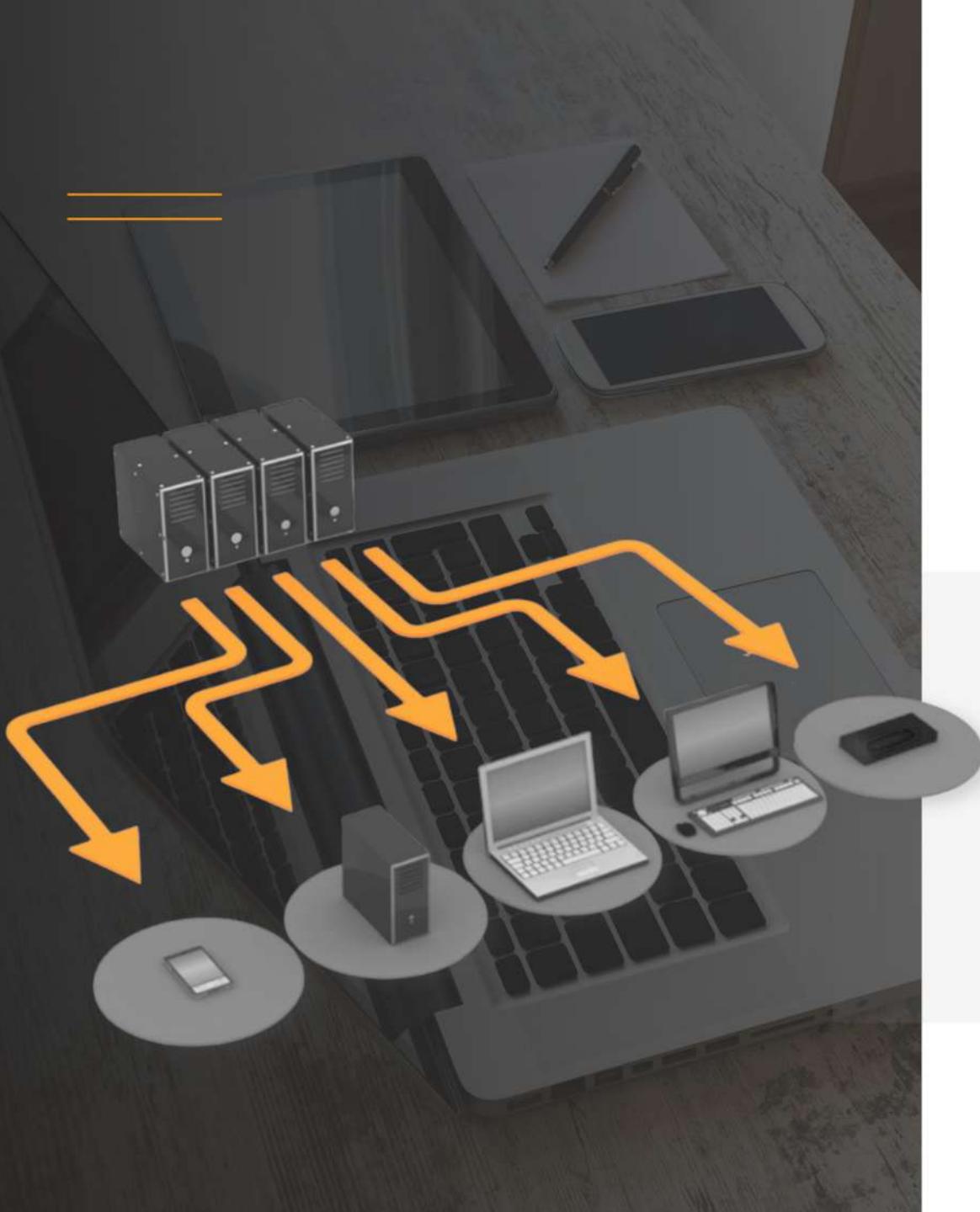
№2022610612 от 02.09.2022,  
запись в реестре от 03.02.2023 №16458

# ПРЕДПОСЫЛКИ СОЗДАНИЯ

## Предпосылка 1

Экосистема администратора предполагает управление множеством различных устройств.

В мире Linux надежных решений для **гарантированного** централизованного развертывания не только ПО, но и самой операционной системы не существовало.



# ПРЕДПОСЫЛКИ СОЗДАНИЯ

## Предпосылка 2

Со стороны законодательства усиливались требования по импортозамещению.  
Появление указов, подразумевающих переход на российское ПО:

- ПП №1236 от 16.11.2015
- Приказ Минцифры №335
- ПП №325 от 23.03.2017
- Приказ Минцифры №486
- РП №1588-р от 26.07.2016
- Указ №166 от 30.03.2022
- ФЗ №187





## Гарантированный сервис

Отсутствие достаточного количества квалифицированных кадров привело к потребности в надежной массовой установке, обновлении программного обеспечения на конечных рабочих станциях. ПО должно быть проверено перед отправкой на конечную станцию, должно быть подтверждено отсутствие вероятности сбоя.



## Возможность менять ядро ОС без остановки производственных процессов

В связи с появлением рекомендаций от компетентных государственных органов по обновлению ядер ОС для обеспечения безопасности, появилась потребность их частого обновления. При этом должна быть возможность обновления ядра как модуля в составе ОС.



## Выбор пользовательских интерфейсов

На рынке сформировалась потребность обеспечивать работоспособность ПО на разных по мощности технических устройствах. Это обуславливает необходимость выбора менеджера рабочего стола в зависимости от нагрузки на аппаратную часть и персональных предпочтений пользователя.

# ЗАДАЧИ, ПОСТАВЛЕННЫЕ ПЕРЕД ЦСУ



## Журнал точек отката

Массовое обновление ПО может привести к сбоям на нескольких (либо всех) конечных станциях, что привело к потребности отката системы к рабочей версии конфигурации.



## Шаблонизация ПО

В организациях существует большое количество разнородного ПО различных версий, сфер применения. Требовалось наведение порядка в версионности, а также приведение наборов программного обеспечения к ролям (должностям) деятельности организации.



## Дистанционное подключение к АРМ

Единая точка управления должна позволять предоставлять техническую поддержку в удаленном формате. Появилась потребность оперативного подключения к обслуживаемым рабочим станциям в графическую сессию пользователя, либо в отдельную сессию для проведения технической поддержки.



## Мониторинг состояний, сбор статистики

Требовалась возможность массово собирать информацию о состоянии программной и аппаратной частей рабочих станций для проведения анализа, возможности составления отчетной документации.

# ОПИСАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ СЛОИСТОЙ СИСТЕМЫ

В качестве решения поставленных на рынке задач, была спроектирована технология формирования ОС на конечном устройстве с использованием «слоев».



## Слой

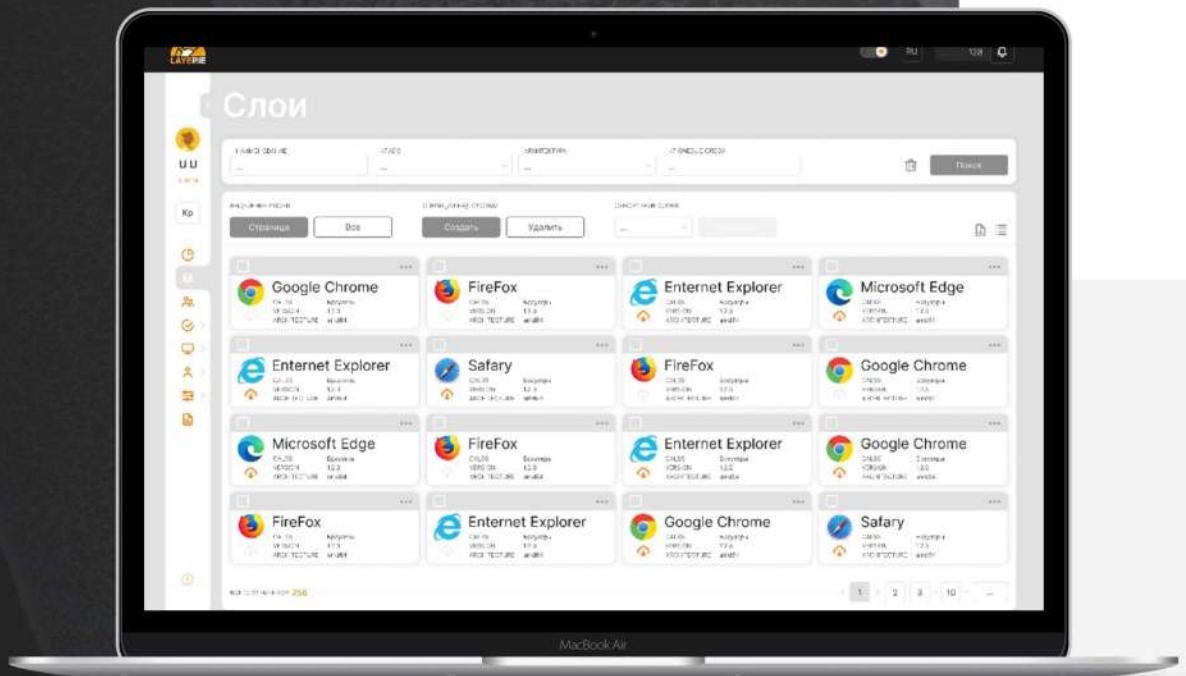
Эталонный образ развернутого программного обеспечения. ПО предварительно устанавливается и настраивается на тестовой АРМ и полученный готовый набор файлов сворачивается в слой.

- Обеспечивается возможность оперативного обновления ядра, тем самым поддерживается его актуальность «на лету».
- Вся структура ОС строится на основе каскадно-объединенного монтирования. Это означает, что при создании системы отказались от пакетного распространения ПО, и ОС формируется из слоев.
- Получая готовые слои, собирается «стопка». Начиная с ядра, базовых модулей ОС, графического менеджера, добавляется необходимое ПО в режиме RO и сверху «накладывается» слой для файлов пользователя в режиме RW.





# ОПИСАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ СЛОИСТОЙ СИСТЕМЫ



В такой структуре приложения могут использовать общие библиотеки, но при этом находятся в различных слоях файловой системы.

Пользователь не замечает ничего необычного – файловая структура представляется в стандартном виде, как в любой другой ОС.

При этом пользователь **надежно защищен** от неправомерного изменения/удаления ПО, т.к. каждый слой работает в режиме «только для чтения».



# РАЗЛИЧИЯ В ПОДХОДЕ ТЕХНОЛОГИЙ

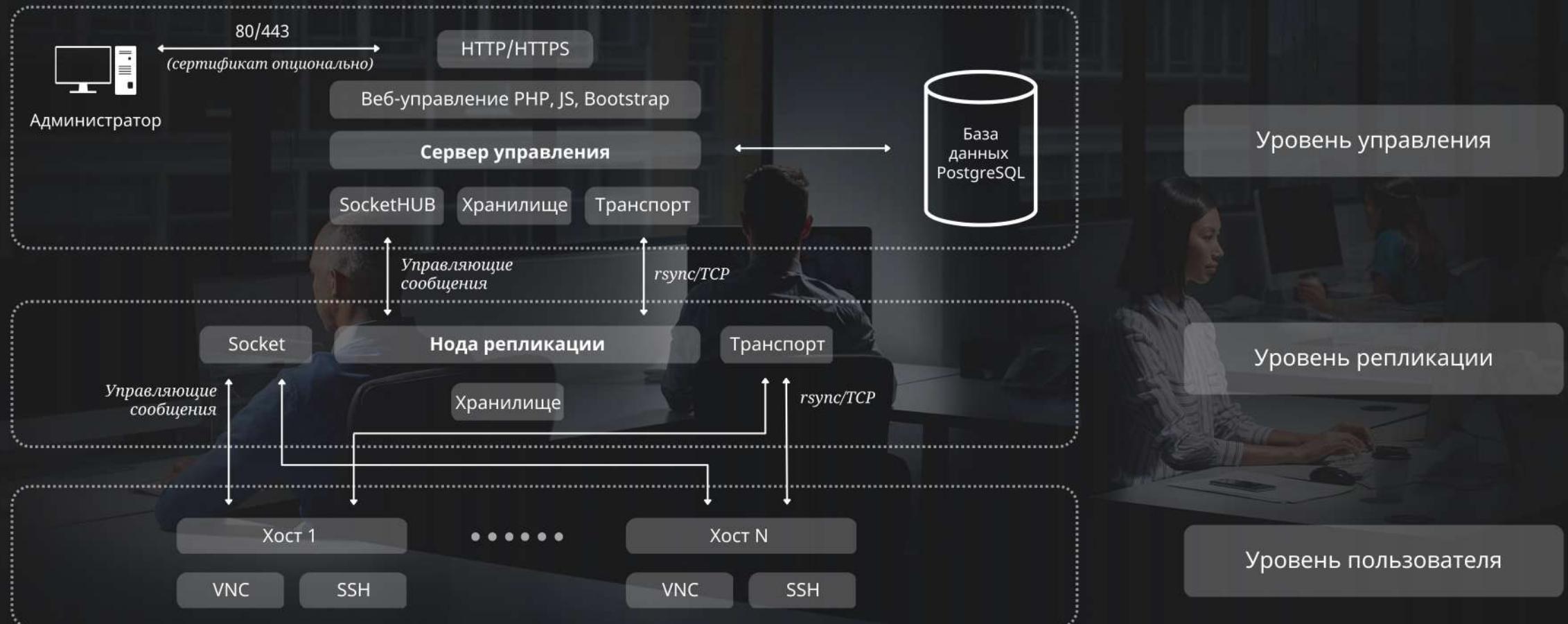
| Технология                                  | LayerPIE   | Docker   |
|---|--|--|
| ПО распространяется в фиксированных образах | AuFS/Overlay   | AuFS/Overlay   |
| Метод создания образов                      | Инструкция (bash), готовый архив с ФС или интерактивный режим.                                   | Инструкция (Dokerfile) или готовый архив с ФС.   |
| <b>Изоляция ПО</b>                          |  |  |
| Сетевая                                     | Всё ПО работает прозрачно, без использования bridge, NAT и т.п.                                  | Создается служебная подсеть bridge/nat, проброс портов.  |
| Процессы                                    | Всё ПО работает прозрачно, как установленное традиционным методом пакетов.                       | Изолируется средствами cgroups.  |
| Дисковое пространство                       | Всё ПО работает прозрачно, как установленное традиционным методом пакетов.                       | Изолируется средствами cgroups , необходимые дисковые директории нужно пробрасывать через volumes. |
| Графика                                     | Всё ПО работает прозрачно и имеет прямой доступ к видеокарте и библиотекам OpenGL, Vulkan и т.д. | Изолируется средствами cgroups , нет доступа к железу, можно лишь пробросить сокет X-сервера.      |
| Устройства                                  | Всё ПО работает прозрачно, прямой доступ ко всем устройствам.                                    | Изолируется средствами cgroups , нет доступа к железу, можно лишь пробросить USB и Serial.         |
| Звук  | Всё ПО работает прозрачно, прямой доступ ко всем устройствам.                                    | Изолируется средствами cgroups.  |

# ТЕХНИКО-ПАРАМЕТРИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОДУКТА

| Технико-параметрические параметры продукта | Docker                          | Пакетное распространение ПО                             | Виртуальные машины                      | LayerPIE                                  |
|--|---------------------------------|---|---|---|
| Использование выделенных ресурсов          | Изолирует ресурсы под ПО        | Используются общие ресурсы системы                      | Создается отдельная «система в системе» | <b>Используются общие ресурсы системы</b> |
| Версионность                               | Да                              | Да  | Нет                                     | <b>Полный контроль</b>                    |
| Графический интерфейс                      | Нет                             | Нет   | Да                                      | <b>Да</b>                                 |
| Возможность переноса результата            | Да                              | Нет   | Да                                      | <b>Да</b>                                 |
| Доступ к интерфейсам хоста                 | Сложный, требует доп. настройки | Прямой  | Нет                                     | <b>Прямой</b>                             |
| Время на распространение                   | Быстро                          | Медленно, необходимо повторять операции на каждом хосте | Медленно                                | <b>Быстро</b>                             |
| Требования к квалификации                  | Средние                         | Высокие   | Высокие                                 | <b>Низкие</b>                             |
| Изоляция приложения                        | Да                              | Нет   | Да                                      | <b>Нет</b>                                |

## ОПИСАНИЕ

# АРХИТЕКТУРЫ LAYERPIE



# ИНТЕРФЕЙС РАБОТЫ СИСТЕМЫ С ХОСТАМИ



# UML-ДИАГРАММА ПРОЦЕССА РАБОТЫ ИНФРАСТРУКТУРЫ LAYERPIE



## СХЕМА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

# РЕСУРСОВ LAYERPIE

### Виртуальные машины



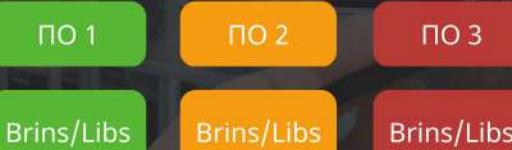
Гипервизор

ОС сервера ВМ



Инфраструктура

### Контейнеры



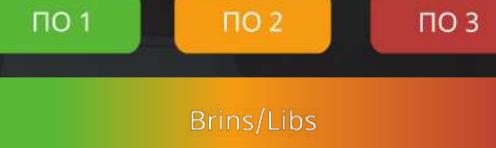
Docker Engine

Операционная система



Инфраструктура

### Слои



Файловая система aufs

Операционная система



Инфраструктура



# СИСТЕМА ЦСУ LAYERPIE КАК РЕШЕНИЕ ПОСТАВЛЕННЫХ ЗАДАЧ

LayerPie позволяет контролировать парк ПК, распространяя, обновляя, удаляя и конфигурируя ОС, ее модули и пользовательское ПО



## Уникальный функционал:

Удаленно и гарантированно устанавливать, обновлять, удалять программное обеспечение. Управлять состоянием и версиями программного обеспечения на удалённых АРМ.

Централизованно, комплексно обновлять ядро операционной системы на всем, либо на конкретном наборе АРМ.

Осуществлять шаблонизацию программного обеспечения, группировать наборы программного обеспечения в зависимости от ролей АРМ в сети.

Возвращаться в предыдущее состояние в случае непредвиденной ситуации.

Менять интерфейс операционной системы в зависимости от нагрузки на аппаратную часть.

Пример смены  
рабочего стола



## ДРУГИЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Управлять заданиями на удалённых хостах

Проводить мониторинг состояния АРМ,  
сбор статистических данных



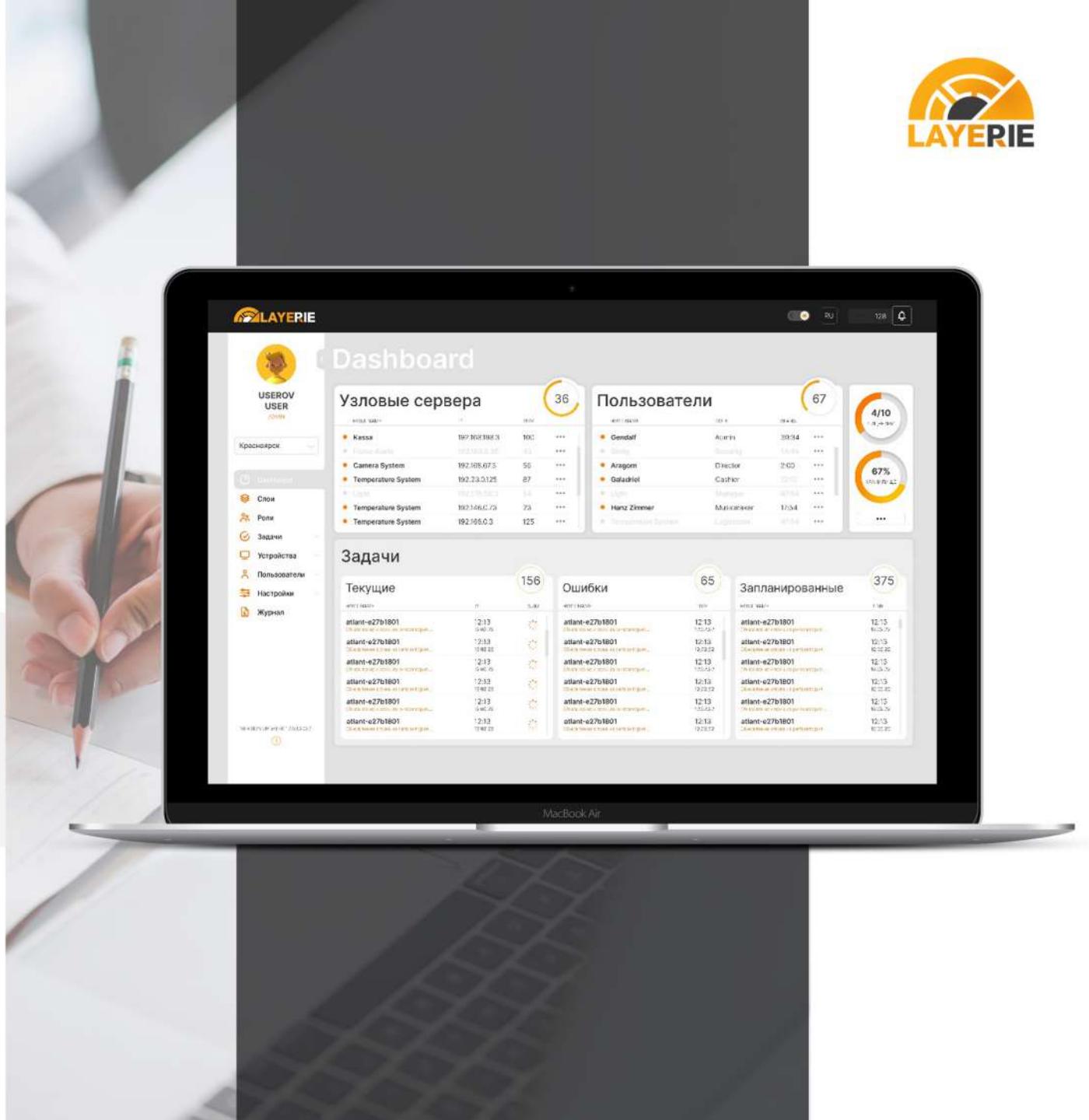
*Сведения о состоянии системы, сведения об изменениях в составе аппаратной части и др.*

Создавать, управлять правами, удалять локальных пользователей и др.

Удаленное подключение к рабочим столам хостов

# ИНТУИТИВНО ПОНЯТНЫЙ ИНТЕРФЕЙС АДМИНИСТРАТОРА

Наличие интерфейса администратора снимает высокие требования к ИТ-персоналу и решает проблему поиска дефицитных специалистов со знаниями Linux-систем.



# СТРУКТУРА МАСШТАБИРОВАНИЯ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ LAYERPIE



Высоконагруженные узлы размещаются в локальных сетях филиалов/подразделений территориально-распределенной сети организации.

- Слои хранятся на таких узлах и доступны по скоростным линиям ЛВС для обновления/установки на АРМ
- Обновление слоев на узлах с центрального сервера происходит в удобное и экономически выгодное время для организации с учетом доступной скорости канала и его стоимости



# СТАБИЛЬНОСТЬ РАБОТЫ СИСТЕМЫ ПОДТВЕРЖДЕНА

ДАЖЕ НА НИЗКОСКОРОСТНОМ  
КАНАЛЕ СВЯЗИ 56 КБИТ/С



▶  
Видео-презентация





# РАЗВИТИЕ СЦУ LAYERPIE

В 2022 г. в результате НИОКР был разработан прототип комплексной системы организации и синхронизации данных ОС Атлант с централизованным управлением.

Такая система позволяет эффективно восстанавливать данные в случае отказа, делать это быстро и с максимальной надёжностью. Помимо этого, значительно снизится потребность в содержании больших центров обработки данных, особенно в части систем хранения данных.

2023  
май

Конструктор  
слоёв

2023  
конец

Интерфейс Централизованной  
системы управления v2.0

2025

Магазин  
слоёв

Совместимость с ОС

100% с ОС «Атлант»

В процессе подтверждения совместимости с

ОС «АльтЛинукс»

ОС «Основа»



# НАМ ДОВЕРЯЮТ

ТОРГОВЫЕ КОМПАНИИ  
И ГОСУДАРСТВЕННЫЕ  
ОРГАНИЗАЦИИ

**200 000 АРМ**

в проектируемых пилотных проектах





Используйте  
преимущества  
**СЦУ «LayerPie»**

 [layerpie.ru](http://layerpie.ru)

